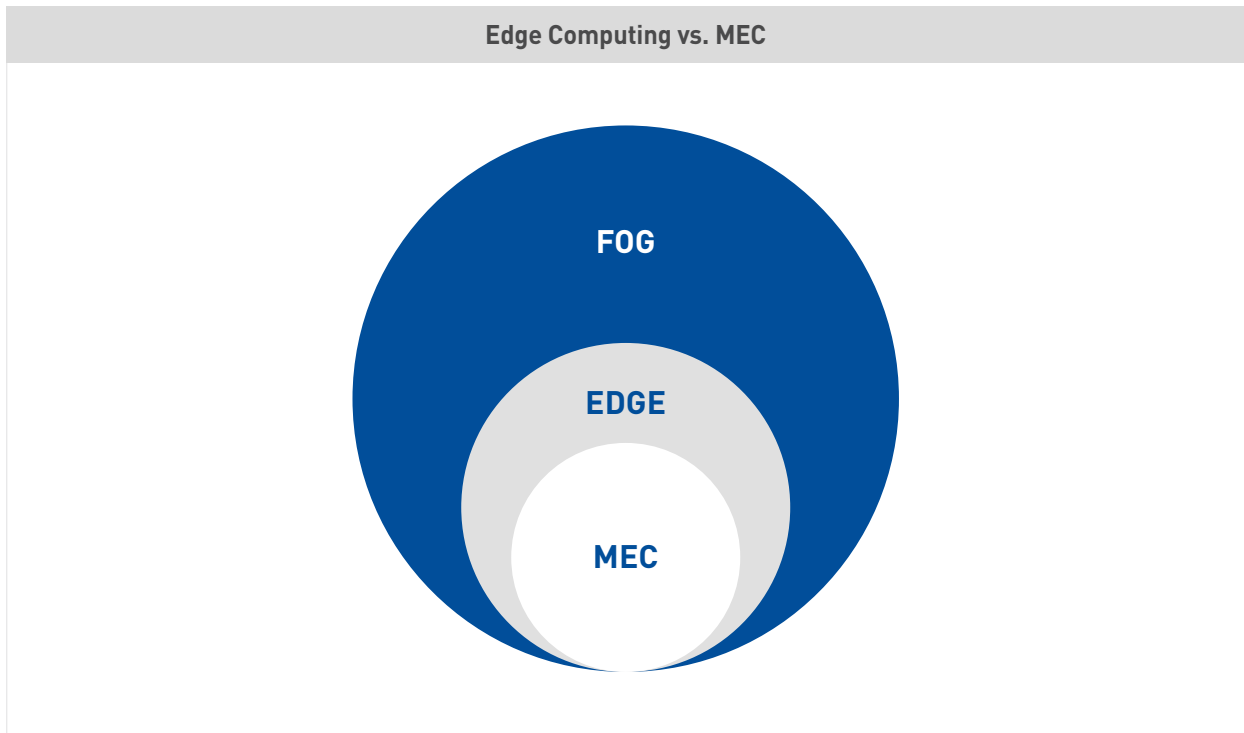


2 | MEC(Multi Access Edge Computing) 시대 도래

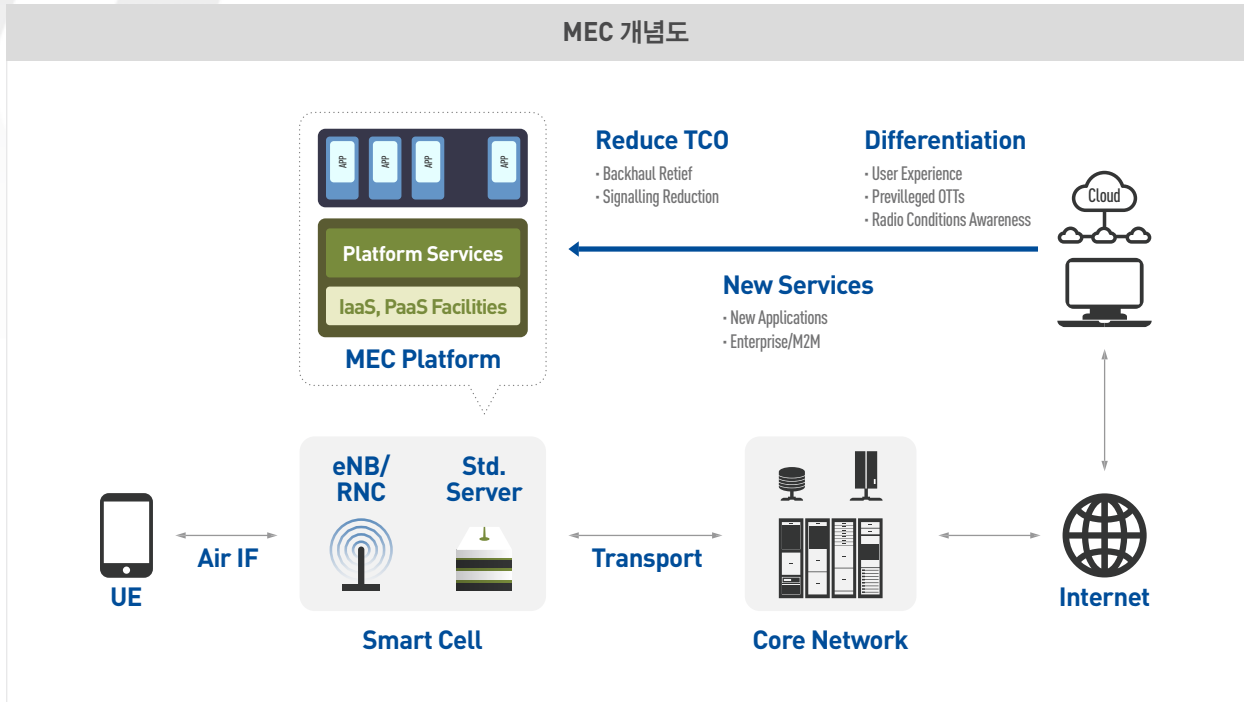
■ MEC로 컴퓨팅 플랫폼 변화 전망

- 컴퓨팅 기술 플랫폼은 과거에도 집중 컴퓨팅과 분산컴퓨팅 시대가 반복되었음
 - 1940년대부터 1970년대는 서버 및 Workstation과 같은 중앙 집중 컴퓨팅(Centralized Computing) 시대였음
 - 1970년대부터 2013년까지는 PC 및 모바일 기기로 인해 분산 컴퓨팅(Distributed Computing) 시대가 상당히 오래 지속되었음
 - 2014년부터 현재까지 데이터센터 확대를 통한 클라우드 컴퓨팅으로 중앙 집중 컴퓨팅 시대가 다시 재개되면서 컴퓨팅 효율화가 진행되고 있음
 - 2020년 이후 부터는 클라우드 컴퓨팅과 함께 MEC(Multi Access Computing)기술 도입으로 분산 컴퓨팅과 집중컴퓨팅이 양립하는 시대가 전개될 전망
- MEC(Multi Access Edge Computing)는 분산컴퓨팅의 일종
 - MEC는 엣지 컴퓨팅 중 하나로 분산 컴퓨팅과 유사하나 집중 컴퓨팅의 성격도 가짐

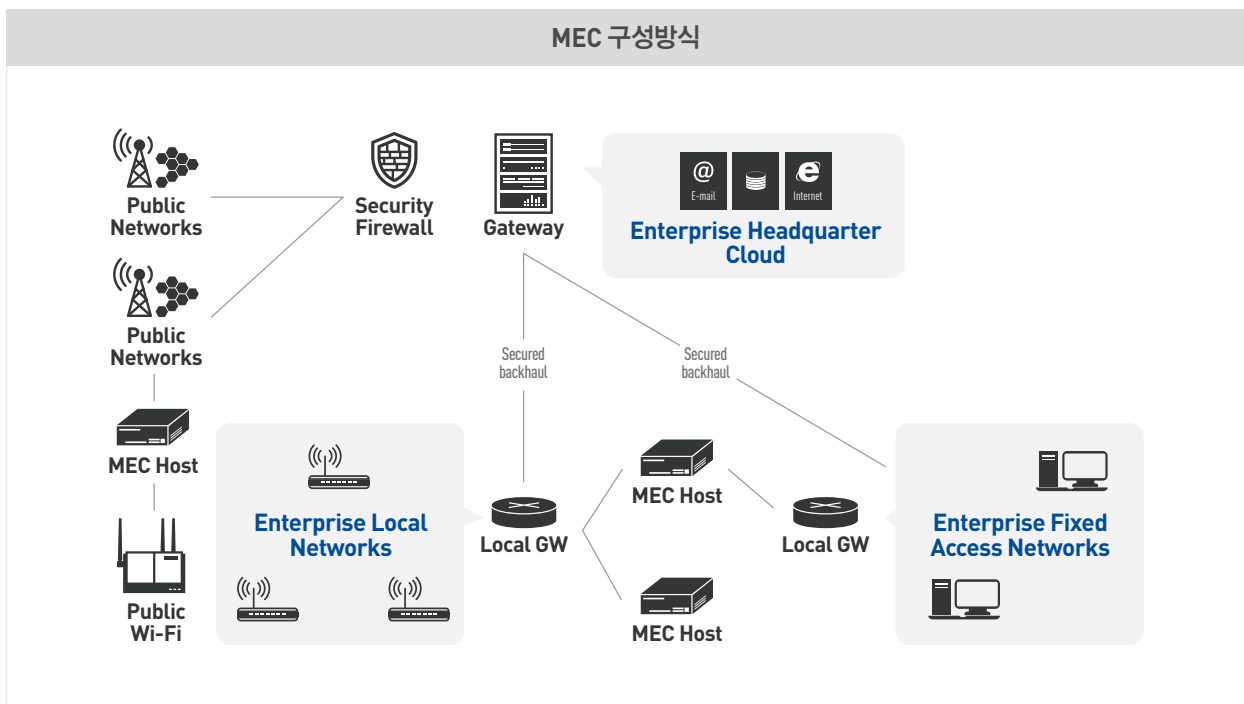


출처 | KSA

- MEC는 기지국에 분산 클라우드 컴퓨팅기술을 적용한 기술임
 - MEC는 고객과 가까운 곳에 소규모 데이터센터를 설치, 데이터 전송 구간을 줄여 초지연 서비스를 제공하는 기술
 - 즉, 서버를 통신사 기지국에 전진 배치시켜서 Edge단에 있는 IT 디바이스 성능을 보완

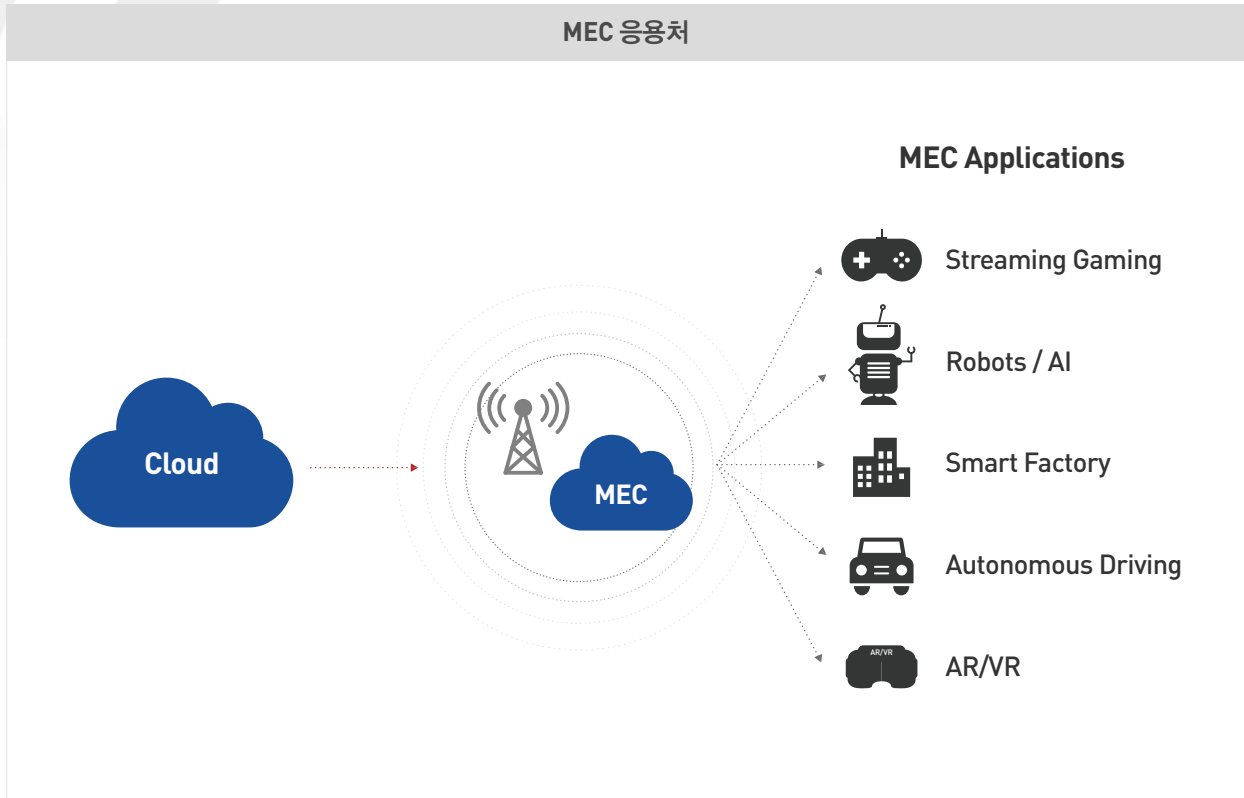


출처 | ETRI



출처 | ETRI

- MEC 응용분야는 스트리밍 게이밍, 로봇, 스마트 팩토리 등 데이터를 많이 처리해야하는 분야에 해당
 - MEC 기술을 통해 실감형 미디어, 자율주행 등 저지연 요구 서비스가 현실화됨에 따라 비즈니스 요건 및 산업 특화 솔루션 결합 기반 다양한 서비스 가능
 - 가장 가능성 높은 응용처로는 스트리밍 게임 분야가 가장 먼저 도입될 전망



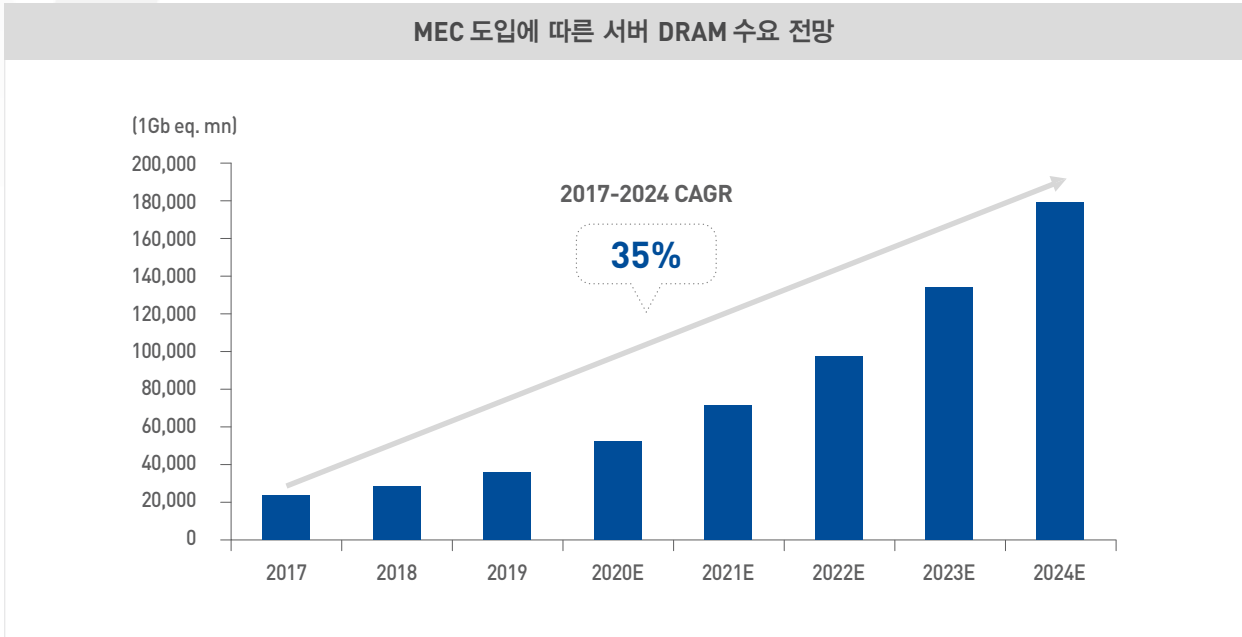
출처 | KSIA



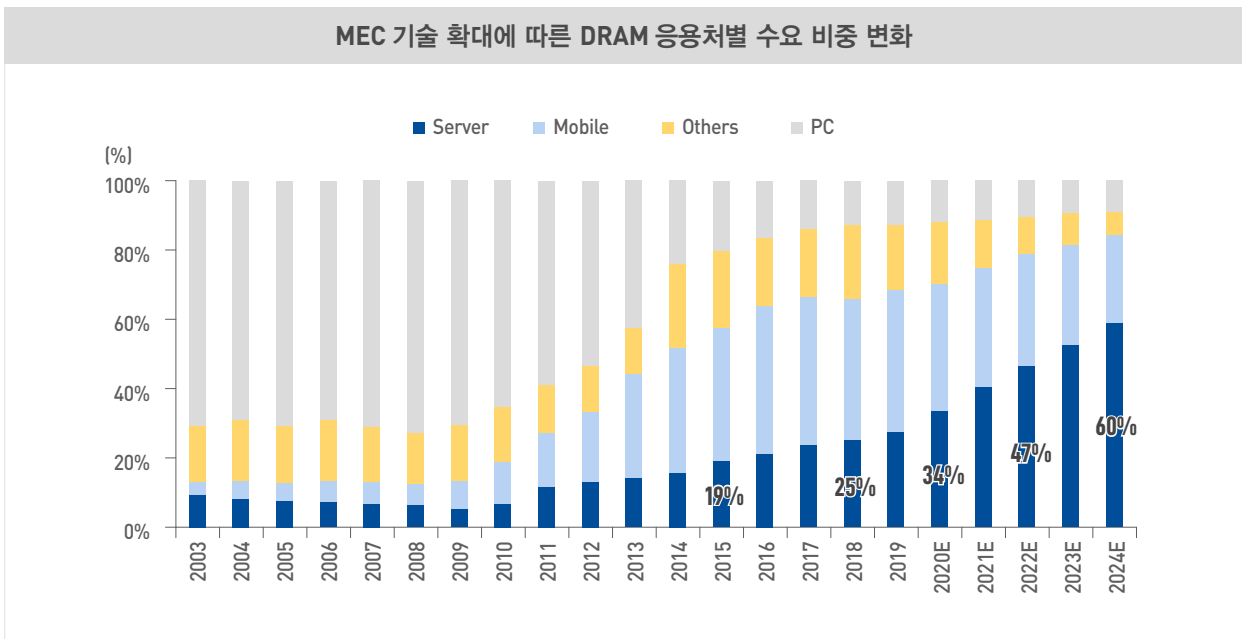
출처 | SK텔레콤

■ MEC에 따른 컴퓨팅 플랫폼 변화로 Server DRAM 수요 확대 예상

- MEC 도입으로 서버 DRAM수요는 연간 35% 증가 전망
 - MEC는 서버의 전진배치로 컴퓨팅 비용단가를 낮춤으로써 더많은 수요를 유발할 전망
 - 이로인해 버퍼 메모리인 Server DRAM 사용량이 확대될 전망
- 반면 모바일 DRAM 수요는 연간 10%내외 증가에 그칠 전망
 - 컴퓨팅 Task가 MEC에서 대부분 처리되기 때문에 스마트폰내 모바일 DRAM탑재량 증가는 둔화가 전망됨



출처 | KSIA



출처 | KSIA